



## ПУБЛИЧНАЯ ОФЕРТА И ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЕ СОГЛАШЕНИЕ ПРОЕКТА RCCD MTA

Настоящий документ является публичной офертой в понимании статьи 437 Гражданского кодекса Российской Федерации и регулирует условия использования сайта <https://ravemta.ru/>, игровых серверов и иных сервисов проекта RCCD MTA (далее — «Проект»), а также права и обязанности Администрации и Пользователя.

Акцептом настоящей оферты является совершение Пользователем действий, свидетельствующих о намерении использовать Проект, включая, но не ограничиваясь: посещением сайта, авторизацией через игровой аккаунт, использованием игровых серверов, совершением пожертвования в поддержку Проекта.

В случае несогласия с условиями настоящего Соглашения Пользователь обязан немедленно прекратить использование Проекта.

### 1. Термины и определения

1.1. Проект RCCD MTA — совокупность программных и информационных ресурсов, включающая сайт <https://ravemta.ru/>, игровые серверы и иные связанные сервисы, предназначенные для организации развлекательного игрового процесса.

1.2. Сайт — интернет-ресурс Проекта, расположенный по адресу <https://ravemta.ru/>, а также его поддомены.

1.3. Администрация — лицо, осуществляющее управление Проектом, его техническую и организационную поддержку, а также предоставление Пользователю доступа к функционалу Проекта. Контактный адрес электронной почты: [technical@ravemta.ru](mailto:technical@ravemta.ru).

1.4. Пользователь — дееспособное физическое лицо, принявшее условия настоящего Соглашения посредством акцепта оферты и использующее функционал Проекта.

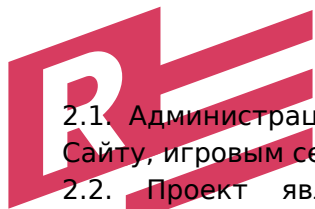
1.5. Игровой аккаунт — учетная запись Пользователя в игровом сообществе RCCD MTA, позволяющая идентифицировать его в рамках Проекта и предоставляющая доступ к внутриигровому функционалу.

1.6. Услуги — действия Администрации по предоставлению Пользователю доступа к развлекательному функционалу Проекта, включая доступ к игровым серверам, сайту и сопутствующим сервисам.

1.7. DONATE — внутриигровая единица, предоставляемая Пользователю в благодарность за пожертвование в поддержку Проекта и используемая для получения дополнительного развлекательного внутриигрового контента. DONATE не являются валютой, электронными денежными средствами, платёжным инструментом и не имеют какой-либо стоимости вне Проекта.

1.8. Пожертвование — добровольный платёж Пользователя в поддержку Проекта, в результате которого Пользователь получает внутриигровые единицы DONATE в объёме, определяемом Администрацией.

### 2. Предмет Соглашения



2.1. Администрация предоставляет Пользователю доступ к Проекту, в том числе к Сайту, игровым серверам и иным сервисам, на условиях настоящего Соглашения.

2.2. Проект является развлекательным и не предназначен для получения Пользователем какой-либо материальной выгоды, дохода, выигрыша или иного имущественного результата.

2.3. Проект не является азартной игрой, лотереей, тотализатором, не содержит основанных на риске соглашений о выигрыше и не предоставляет Пользователю возможности получения материальной либо имущественной выгоды в результате участия в игровом процессе.

2.4. Пользователь подтверждает, что использует Проект исключительно для личных развлекательных целей.

### 3. Порядок поддержки Проекта и использование DONATE

3.1. Пользователь вправе добровольно осуществить пожертвование в поддержку Проекта в порядке, предусмотренном на Сайте.

3.2. В обмен на пожертвование Пользователю начисляются DONATE в размере, определяемом Администрацией и указанном на соответствующей странице Сайта.

3.3. DONATE могут быть использованы исключительно в рамках Проекта для получения дополнительного развлекательного внутриигрового контента (например, игровых предметов, статусов, визуальных эффектов и иных нематериальных преимуществ).

3.4. DONATE:

- не являются законным средством платежа;
- не являются электронными денежными средствами или цифровой валютой;
- не подлежат обмену на реальные денежные средства или иное имущество;
- не могут быть использованы вне Проекта;
- не подлежат возврату или конвертации.

3.5. Факт начисления DONATE свидетельствует об исполнении Администрацией обязательств по предоставлению доступа к дополнительному развлекательному функционалу.

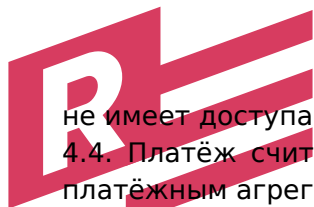
3.6. Пользователь соглашается с тем, что любые платежи в адрес Проекта являются окончательными и невозвратными, за исключением случаев технической ошибки платёжного агрегатора.

### 4. Платежи и взаимодействие с платёжным агрегатором

4.1. Для формирования платёжной транзакции Сайт получает от Пользователя логин игрового аккаунта, адрес электронной почты (при необходимости) и сумму пожертвования.

4.2. Указанные данные используются исключительно для создания транзакции через программный интерфейс (API) стороннего платёжного агрегатора и не сохраняются Администрацией в базах данных Проекта дольше, чем это необходимо для технической обработки запроса.

4.3. Ввод реквизитов банковской карты, электронных средств платежа и иных платёжных данных осуществляется на стороне платёжного оператора. Администрация



не имеет доступа к указанным реквизитам и не осуществляет их обработку.

4.4. Платёж считается совершённым с момента подтверждения успешной операции платёжным агрегатором.

4.5. Платежи являются окончательными и не подлежат возврату, за исключением случаев технического сбоя платёжного агрегатора либо ошибочного зачисления средств на неверный игровой логин при условии, что DONATE не были израсходованы.

4.6. В случае ошибочного платежа Пользователь вправе обратиться к Администрации по адресу электронной почты [technical@ravemta.ru](mailto:technical@ravemta.ru) с указанием реквизитов платежа и описанием ситуации.

## 5. Обработка персональных данных

5.1. В рамках функционирования Проекта Администрация обрабатывает минимально необходимый объём персональных данных Пользователя: логин игрового аккаунта, адрес электронной почты (при его указании) и сумму пожертвования.

5.2. Обработка указанных данных осуществляется с целью формирования платёжной транзакции у платёжного агрегатора, корректного начисления DONATE и, при необходимости, связи с Пользователем по вопросам совершённого платежа.

5.3. Администрация не осуществляет долговременное хранение персональных данных Пользователя в собственных базах данных и не передаёт персональные данные третьим лицам, за исключением передачи необходимого объёма данных платёжному агрегатору для исполнения платёжной операции.

5.4. Обработка платёжных реквизитов (данных банковских карт и иных средств платежа) осуществляется исключительно платёжным агрегатором в соответствии с его собственной политикой конфиденциальности.

5.5. Пользователь вправе направить запрос по вопросам обработки персональных данных, а также по реализации своих прав как субъекта персональных данных на адрес электронной почты Администрации: [technical@ravemta.ru](mailto:technical@ravemta.ru).

5.6. Исключая указанные выше случаи, Администрация не осуществляет сбор, систематизацию, хранение, уточнение, использование или распространение персональных данных Пользователя.

## 6. Права и обязанности Пользователя

6.1. Пользователь обязуется:

- соблюдать условия настоящего Соглашения и правила Проекта;
- не предпринимать действий, направленных на нарушение работоспособности Проекта, взлом, использование уязвимостей или вредоносного ПО;
- не использовать Проект для противоправных целей;
- не распространять через Проект информацию, нарушающую законодательство Российской Федерации или права третьих лиц.

6.2. Пользователь вправе:

- использовать Проект в пределах его функционала и настоящего Соглашения;
- направлять Администрации предложения по улучшению Проекта;
- обращаться в поддержку Проекта по адресу [technical@ravemta.ru](mailto:technical@ravemta.ru).

## 7. Права и обязанности Администрации



**7.1. Администрация вправе:**

- изменять содержание, функционал и внешний вид Проекта без предварительного уведомления Пользователя;
- приостанавливать или ограничивать доступ к Проекту в связи с техническими работами, сбоями, а также при нарушении Пользователем условий настоящего Соглашения;
- применять к Пользователю меры ответственности, предусмотренные правилами Проекта, включая ограничение доступа к игровым серверам и функционалу;
- направлять Пользователю информационные сообщения, связанные с работой Проекта и совершёнными им действиями.

**7.2. Администрация обязуется:**

- предпринимать разумные меры для поддержания работоспособности Проекта;
- не использовать персональные данные Пользователей в целях, не предусмотренных настоящим Соглашением;
- рассматривать обращения Пользователей в разумный срок.

## 8. Ограничение ответственности

8.1. Проект предоставляется по принципу «как есть». Администрация не гарантирует соответствие Проекта ожиданиям Пользователя, отсутствие ошибок и сбоев, а также бесперебойный доступ к игровым серверам.

8.2. Администрация не несёт ответственности за:

- действия или бездействие платёжных агрегаторов, хостинг-провайдеров, операторов связи и иных третьих лиц;
- блокировку или ограничение доступа к аккаунтам Пользователя в сторонних сервисах (социальные сети, игровые платформы);
- прямой или косвенный ущерб, причинённый Пользователю в результате использования или невозможности использования Проекта;
- потерю доступа к игровому аккаунту по причинам, зависящим от Пользователя (утрата доступа к почте, аккаунту в соцсетях и т.п.).

8.3. Пользователь использует Проект на свой собственный риск.

## 9. Внесение изменений и прекращение действия Соглашения

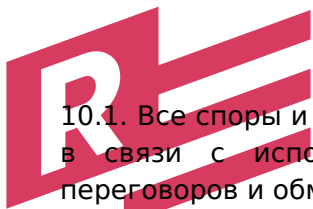
9.1. Настоящее Соглашение заключено на неопределённый срок.

9.2. Администрация вправе в одностороннем порядке вносить изменения в настоящее Соглашение. Новая редакция вступает в силу с момента её публикации на Сайте, если иной срок не указан дополнительно.

9.3. Продолжение использования Проекта после вступления в силу новой редакции Соглашения означает согласие Пользователя с такими изменениями.

9.4. Администрация вправе прекратить или ограничить доступ Пользователя к Проекту в случае нарушения им условий Соглашения или законодательства Российской Федерации.

## 10. Разрешение споров



10.1. Все споры и разногласия, возникающие между Пользователем и Администрацией в связи с использованием Проекта, стороны стремятся урегулировать путём переговоров и обмена электронными сообщениями по адресу [technical@ravemta.ru](mailto:technical@ravemta.ru).

10.2. В случае невозможности урегулирования спора путём переговоров он подлежит рассмотрению в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

## 11. Заключительные положения

11.1. Недействительность какого-либо положения настоящего Соглашения не влечёт недействительность остальных его положений.

11.2. Пользователь подтверждает, что внимательно ознакомился с условиями Соглашения, понимает их и принимает в полном объёме.

11.3. Фактическое использование Проекта подтверждает согласие Пользователя с условиями настоящей публичной оферты.



# ПОЛИТИКА ОБРАБОТКИ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ ПРОЕКТА RCCD MTA

## 1. Общие положения

1.1. Настоящая Политика обработки персональных данных (далее — Политика) определяет порядок и условия обработки персональных данных Пользователей Проекта RCCD MTA, а также меры по обеспечению их безопасности.

1.2. Политика разработана в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации о персональных данных.

1.3. Администрация обрабатывает только минимально необходимый объём персональных данных Пользователей, в объёме, необходимом для функционирования Проекта и исполнения обязательств по настоящему Соглашению.

## 2. Состав обрабатываемых персональных данных

2.1. В рамках функционирования Проекта могут обрабатываться следующие данные Пользователя:

- логин игрового аккаунта;
- адрес электронной почты (при его указании);
- сумма пожертвования и реквизиты транзакции (в части, передаваемой Администрации).

2.2. Платёжные реквизиты (данные банковской карты и иные данные платёжных средств) обрабатываются исключительно платёжным агрегатором и не поступают в распоряжение Администрации.

## 3. Цели обработки персональных данных

3.1. Персональные данные обрабатываются в целях:

- формирования платёжных транзакций и корректного зачисления DONATE на соответствующий игровой аккаунт;
- обеспечения обратной связи с Пользователем по вопросам совершённых платежей;
- исполнения обязанностей Администрации по настоящему Соглашению.

3.2. Персональные данные не используются для целей профилирования, рекламной рассылки или передачи третьим лицам, за исключением случаев, прямо предусмотренных законодательством Российской Федерации.

## 4. Порядок обработки и защита персональных данных

4.1. Обработка персональных данных осуществляется с использованием средств автоматизации или без их использования, способами, обеспечивающими соблюдение требований к безопасности персональных данных.



4.2. Администрация принимает разумные меры по защите персональных данных от неправомерного или случайного доступа, уничтожения, изменения, блокирования, копирования, распространения, а также иных неправомерных действий.

4.3. Администрация не осуществляет долговременное хранение персональных данных Пользователей и стремится минимизировать объём и срок обработки данных.

4.4. Передача персональных данных третьим лицам допускается только в объёме, необходимом для исполнения платёжной операции платёжным агрегатором, либо в случаях, прямо предусмотренных законодательством Российской Федерации.

## 5. Права субъекта персональных данных

5.1. Пользователь вправе:

- получать информацию об обработке своих персональных данных;
- требовать уточнения своих персональных данных, их блокирования или уничтожения в случаях, предусмотренных законодательством;
- отзывать своё согласие на обработку персональных данных, если такое согласие было предоставлено.

5.2. Для реализации своих прав Пользователь вправе направить обращение на адрес электронной почты Администрации: [technical@ravemta.ru](mailto:technical@ravemta.ru).

## 6. Заключительные положения

6.1. Настоящая Политика является открытым документом и размещается на Сайте Проекта.

6.2. Администрация вправе вносить изменения в Политику. Новая редакция Политики вступает в силу с момента её размещения на Сайте, если иной срок не указан дополнительно.

6.3. Продолжение использования Проекта после внесения изменений в Политику означает согласие Пользователя с такими изменениями.